PROGRAMA COMPUTACION I

Institución: Esc. Normal "J. P. Pringles"- U.N.S.L.-

Asignatura: Computación I

Curso : 5to B2

Bachillerato Científico

Profesora: Silvana Arena

Año Lectivo : 2014

Unidad 1: El Procesador de texto: Creación de monografías :

El procesamiento de palabras aplicado a la creación de monografías: Formato de párrafos. Especificación de sangrías y tabulaciones. Estilos de formatos. Referencia (Nota al pie, tablas, Índice, Tabla de contenido). Encabezado y pie de pagina. Tabla. Corrección de un documento. Correspondencia combinada. Columnas de estilo periódico. Formateo de imágenes. Monografias: ¿que es una monografía?. Tipos de monografías. Pasos para realizar una monografía. Busqueda de material. Citas y notas al pié. Bibliografía. Aspectos gráficos. Actividades programadas con distintas áreas.

Tiempo: 4 clases

Unidad 2: Nuevas Tendencias de Aprendizaje en la Red- Web 2.0:

Sociedad de la información. De la Web 1.0 a la Web2.0. Definición de la Web 2.0. Algunas aplicaciones (El usuario 2.0, Ventajas más sobresalientes). La Web 2.0 educativa. Weblog o blog. Definición y características. Estructuras de un blog. Clasificación o categorías de los blogs. Pasos para la evaluación de un blog. Los blogs educativos/edublogs. Ejemplos de edublogs. Publicación multimedia de un blog: Slidshare.net, Slide show, Flickr, YouTube (videos como material didáctico). Creación de sitios Web: Google Sites. Netvibes. Google earth. Maps. Picassa. Google SketchUp. Redes sociales. Diigo. Pinterest. Symbaloo.

Tiempo: 4 clases

Unidad 3: Funciones avanzadas de la Planilla de Cálculo

La planilla de cálculo: Función Suma. Promedio. Porcentaje. Máximo. Mínimo. Funciones Lógicas: condiciones compuestas. Tabla de verdad. Formatos condicionales. Búsqueda y acceso a la información. Ordenamientos de listas. Filtro. Filtro avanzado: criterio de diferentes columnas. Filtro avanzado: dos o más criterios de una misma columna. Funciones Lógicas Y, O. Funciones de cadena. Función Si sencillos, Si anidado, Contar, Contar Si, Función Sumar Si. Funciones de Búsqueda Buscar V. Buscar H. Funciones de Comparación (>,>=,<, <=, <>, =). Seleccionar, crear y modificar gráficos. Interpretar datos estadísticos a partir de gráficos.

Tiempo: 4 semanas

Unidad 4: Seguridad Informática en las redes sociales:

Recomendaciones para socializar en línea de manera segura. Importancia de preservar los datos.
Filtración de información personal de los miembros en ciertas redes sociales. Violencia en entornos virtuales, descripción de problemáticas. Grooming, ciberbullyng, sexting. Estrategias de prevención.

Tiempo: 4 clases

Unidad 5: Stop Motion – MonkeyJam

Interfaz del programa, barra de herramientas y barra de menús, principales funcionalidades, la hoja de trabajo. Creación de un proyecto: Cortos de animación. Capturar imágenes. Importar imágenes.
Configurar fotogramas. Configurar el tipo de imagen. Pre visualización del video. Guardar el video

Tiempo: 4 clases

Unidad 6: Entornos Virtuales de Aprendizaje (EVA)

Modalidad de acceso. Componentes de un curso en línea: tarea, consulta, foro, diario, cuestionario, recurso, encuesta, Wiki, etc. Menú en un ambiente virtual de aprendizaje: programa del curso; calendario de actividades y formas de evaluación; vías de comunicación para el envío, recepción y retroalimentación de las actividades; espacios para el intercambio de ideas y opiniones; centro de recursos; recursos adicionales y vínculos de interés. Modalidad de acceso.
Componentes de un curso en línea: tarea, consulta, foro, diario, cuestionario, recurso, encuesta, Wiki, etc. Menú en un ambiente virtual de aprendizaje: programa del curso; calendario de actividades y formas de evaluación; vías de comunicación para el envío, recepción y retroalimentación de las actividades; espacios para el intercambio de ideas y opiniones; centro de recursos; recursos adicionales y vínculos de interés. Evaluación. Resolución de prácticos.

Tiempo: 5 semanas.

Unidad 7: GIMP

Entorno de trabajo Gimp. Características de la imagen digital. Utilizando capas para componer imágenes. Herramientas: Textos, de selección de imágenes. Introducción a los filtros de Gimp. Filtros de luces y ruido. Filtros artísticos y decorativos. Filtros para la realización de imágenes para web. Dibujando con rutas (imagen vectorial). Los canales de color RGB. Herramientas de color. Animación y web. Entorno de trabajo Gimp. Características de la imagen digital. Utilizando capas para componer imágenes. Herramientas: Textos, de selección de imágenes. Introducción a los filtros de Gimp. Filtros de luces y ruido. Filtros artísticos y decorativos. Filtros para la realización de imágenes para web. Dibujando con rutas (imagen vectorial). Los canales de color RGB. Herramientas de color. Animación y web. Resolución de prácticos.

Tiempo: 4 semanas

Unidad 8: **Proyectos interdisciplinarios**

Contenido sugerido:

Aplicación de las herramientas ofimáticas a experiencias vinculadas a otras áreas de conocimiento. Aplicación de herramientas de Internet en actividades como: búsquedas avanzadas, correo electrónico, mensajería instantánea, video conferencias, intercambio de archivos, etc. Edición de videos educativos

Tiempo: Se desarrollará a lo largo de todo el año, a medida que se coordinen actividades con otras áreas.

Bibliografía para el alumno y docente

- Manual del Usuario Office - Procesador de Texto- Word.
- Manual del Usuario Office – Planilla de Cálculo- Excel
- Manual del Usuario de Flash
- Cursos ofrecidos en Internet para la actualización de las distintas herramientas computacionales.
- Diarios La Nación, Clarín, De la República; en sus secciones de Informática.
- Apuntes elaborados por la profesora.
- Manual del Usuario de Gimp.
- Tutorial ofrecido por el campus virtual.
- Manual de MonkeyJam.
- Sitios específicos de la Web.

Prof. Silvana Arena
15/04/14